

OPĆE SIGURNOSNE UPUTE

Zahvaljujemo vam što ste odabrali C.F. Martin žičani instrument. Ove upute imaju za cilj osigurati sigurnu i pravilnu uporabu vašeg instrumenta. Sačuvajte ove upute za upotrebu u budućnosti.

Proizvođač: C.F. Martin & Co., Inc. 510 Sycamore Street, Nazareth, Pennsylvania 18064-039 SAD
customerservice@martinguitar.com www.martinguitar.com Telefon: 610-759-2837
Proizvedeno u Nazarethu, Pennsylvania SAD ili Navojoa, Sonora, Meksiko

Proizvod: Martin akustična električna gitara ili akustično električne ukulele

Opća postavka:

- Provjerite jesu li sve žice pravilno postavljene na maticu i sjedište mosta.
- Namjestite gitaru/ukulele pomoću glava stroja dok ne dođete na standardno namještanje.
- Isključite napajanje pojačala.
- Priključite standardni gitarski kabel od 6,35 milimetara (¼ inča) u izlazni priključak.
- Podesite kontrole pretpojačala na željene postavke

Tehnički podaci:

- Materijali trupa i vrata: Drvo ili proizvodi od drveta
- Žice: Različite legure metala ili najlona

Sigurnosne upute:

- Nakon sviranja upotrijebite meku krpu i nježno obrišite gitaru sa svih strana, uz vrat, pređite preko žica i strojeva za namještanje.
- Izbjegavajte izlaganje ekstremnim temperaturama, visokim ili niskim. Idealna temperatura i vlažnost okoline za instrument je 21 stupanj Celzijusa i 45-55 posto relativne vlažnosti.
- Kako biste izbjegli pucanje žice, nemojte namještatati za više od jednog cijelog stupnja iznad standardnog namještanja.
- Vodite računa pri mijenjanju žica.
- Pohranite u originalnu kutiju i provjerite jesu li zasuni kućišta ili patentni zatvarači torbe dobro pričvršćeni.
- Dugotrajno izlaganje instrumentu s pojačalom može uzrokovati oštećenje sluha. Pratite glasnoću i duljinu vremena pojačanog sviranja.
- Ovaj instrument može imati male dijelove koji se mogu ukloniti i koji mogu predstavljati opasnost od gušenja.

Baterije:

- Bateriju zamijenite istom ili ekvivalentnom.
- Uklonite baterije svaki put kada se instrument neće koristiti dulje vrijeme.



Uvoz i distribucija: